

Explicación de la hoja de calificación WFDF/BULA del Espíritu de Juego

(La hoja de calificación está disponible en 27 lenguajes en: <http://beachultimate.org/blog/2009/10/spirit.html>)

Objetivos de la hoja

Los objetivos de la hoja de calificación del Espíritu de Juego son:

- 1) Ayudar a los jugadores a saber lo que es el Espíritu de Juego
- 2) Ayudar a los equipos a mejorar partes específicas de su Espíritu de Juego
- 3) Celebrar el Espíritu de Juego entregando un premio al equipo que obtenga la mayor calificación

Para lograr esto cada equipo necesita anotar la calificación de la misma manera. Reconocemos que es complicado medir el Espíritu de Juego exactamente, por lo que se divide en áreas que son consideradas como indicadores de Espíritu internacionalmente. Las especificaciones y ejemplos pueden variar entre países, nivel de competición, etc..., Sin embargo, si los jugadores siguen las indicaciones que se muestran a continuación, los objetivos del sistema de calificación serán alcanzados.

Como calificar la hoja

- Calificar el Espíritu es un esfuerzo de equipo. Esto ayuda a educar a los jugadores también. Mientras que puede tomar algunos minutos las primeras veces, solo será un minuto una vez que se acostumbren al sistema.
- Se espera que ambos equipos muestren buen Espíritu. El sistema fue diseñado de acuerdo con esta expectativa. Por lo tanto el nivel base en cada categoría es "Bueno", el cual es igual a 2 puntos. Para cada partido se determina si el otro equipo fue mejor, peor o sólo se comportó como en un juego normal.
- Concéntrense en cada pregunta y en la respuesta a esa pregunta. No empiecen con una puntuación en mente y intenten de conseguirla a medida que califican.
- Seguro habrá momentos en los que nada extraordinario ocurra durante los partidos. En esos casos, cada categoría debería tener 2 puntos. Una calificación final de 10 puntos es considerada Buen Espíritu.
- La sección: "Nuestro Espíritu de Juego comparado al de ellos" esta incluida porque el Espíritu esta relacionado con su comportamiento y se ve reflejado en el equipo. Si siente que su comportamiento como equipo fue peor que el comportamiento del equipo contrario, den más puntos al otro equipo.
- Den puntuaciones reales acerca de las categorías mencionadas en la tabla, NO califiquen a un equipo porque les parecieron "simpáticos" o porque hicieron un juego divertido en el círculo al final del partido.
- Devuelvan lleve las hojas de calificación a los directores de Torneo (DT).

Sí el sistema de calificación del Espíritu de Juego es llenado por todos los equipo siguiendo las indicaciones previas, este consistentemente premiará a los equipos que lo merecen y ayudará a identificar equipos que necesiten alguna mejora. No es perfecto, dado que la es perfección probablemente imposible para un concepto tan amplio como el Espíritu de Juego. Sin embargo el comité del Espíritu de Juego de la WFDF está activamente tratando de mejorarlo y ayudar a mantener y hacer crecer el Espíritu de Juego internacionalmente. Sí tienes algún comentario con respecto a la hoja de calificación, por favor contacta con el comité del Espíritu de Juego de la WFDF (sotg@wfd.org).

Resolución de conflictos

El comité del Espíritu de Juego de la WFDF recomienda que sí los jugadores tuviesen un problema con el Espíritu en un juego en particular, hablen con el otro equipo después del mismo y les expliquen porque les han dado una puntuación menor a Bueno. Esto puede hacerse en el círculo del Espíritu o en algún otro momento. Otra opción sería anotar un comentario en la tabla de puntuación del Espíritu de Juego.

Indicaciones para los Directores del Torneo (DT)

- 1) Designar un encargado del Espíritu que maneje los asuntos relacionados al mismo. El comité del Espíritu de Juego de la WFDF recomienda:
 - a. Anunciar la existencia del encargado a los jugadores.
 - b. El encargado debe conocer a la perfección las reglas del juego.
 - c. El encargado debe ser considerado justo e imparcial.
 - d. Al final de cada día, el encargado del Espíritu revisa las calificaciones de Espíritu y habla con los equipos que obtengan puntuaciones inaceptablemente bajas.
 - e. El encargado también debe hablar con el capitán / los capitanes del equipo que dio la puntuación baja.
- 2) Comunicar a los jugadores qué calificaciones del Espíritu de Juego serán publicadas online o mostradas públicamente. El comité del Espíritu de Juego de la WFDF recomienda:
 - a. Al final del torneo, publicar el promedio total y los promedios en cada categoría para todos los equipos. Un ejemplo se puede encontrar en:
<http://www.beachultimate.org/blog/2011/09/spirit-of-the-game-wcbu---fina.html>
 - b. Bajo previa petición, dar detalles de la calificación del Espíritu de Juego en un partido en particular a los capitanes de los equipos en cuestión.
- 3) Antes de anunciar el ganador del Espíritu de Juego, asegurarse de que todas las hojas de calificación han sido contadas y doblemente verificadas.
- 4) Cuando se anuncie el premio del Espíritu de Juego, tratar de no usar la frase “el equipo con más Espíritu es ...”. En lugar de esta, decir algo como “En celebración del Espíritu de Juego, el premio de Espíritu se le otorga a ...”.

Aprobado por el Comité del Espíritu de Juego de la WFDF – Noviembre 2011