

Folha de Pontuação do Espírito de Jogo

O Espírito de Jogo é indispensável ao (Beach) Ultimate. Com isto em mente esta folha foi concebida para educar as equipes no SOTG e ajudá-las a compreender melhor quais são os seus pontos fortes e fracos em termos de Espírito.

Todo o Time deve estar envolvido na classificação da equipe adversária! Assinale um círculo em cada uma das cinco linhas e some os pontos para determinar o nível do Espírito da outra Equipe.

Nome do nosso Time

Nome do Time adversário

Dia



1. Conhecimento e Utilização das Regras

Por exemplo: Não chamaram faltas injustificadas. Não interpretaram mal as regras de propósito. Mantiveram-se dentro dos limites de tempo. Mostraram-se dispostos a ensinar e/ou aprender as regras.

0 mau não muito bom 2 bom 3 muito bom 4 excelente

2. Faltas e Obstruções

Por exemplo: Evitaram cometer faltas, fazer obstruções e jogadas perigosas

0 mau não muito bom 2 bom 3 muito bom 4 excelente

3. Imparcialidade

Por exemplo: Pediram desculpas pelas suas faltas. Chamaram a atenção dos colegas de equipe sempre que estes chamaram faltas erradas ou desnecessárias. Estiveram dispostos a admitir que estavam certos e retiraram a falta

0 mau não muito bom 2 bom 3 muito bom 4 excelente

4. Atitude Positiva e Auto-Domínio

Por exemplo: Apresentaram-se. Falaram sem recorrer a linguagem depreciativa ou agressiva. Elogiaram-nos pelas nossas boas jogadas. Deixaram uma impressão global positiva durante e depois do jogo, ex. durante o "cheers"

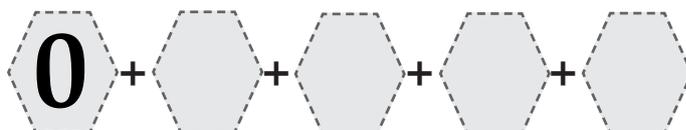
0 mau não muito bom 2 bom 3 muito bom 4 excelente

5. O nosso Espírito comparado com o deles

Qual o resultado da comparação da nossa equipe com a deles no que se refere ao conhecimento das regras, obstruções, imparcialidade, atitude positiva e auto-domínio?

o nosso espírito foi muito melhor o nosso espírito foi ligeiramente melhor o nosso espírito foi o mesmo o nosso espírito foi ligeiramente pior o nosso espírito foi muito pior

Total da Pontuação



Aprovado por

