Explications à propos de la Feuille de Score d'Esprit du Jeu WFDF/BULA.

(La feuille de score est disponible en 27 langues sur *www.wfdf.net* et *www.beachultimate.org*)

Objectifs visés par la feuille

Les objectifs de la feuille de score d'Esprit du Jeu (EJ) sont :

1) Former les joueurs à l'Esprit du Jeu.
2) Aider les équipes à améliorer des points particuliers de leur Esprit.
3) Mettre en avant l'EJ en récompensant par un prix l'équipe ayant acquis le meilleur score.

Pour y parvenir, toutes les équipes doivent noter de la même façon. Nous savons que l'EJ est ardu à définir avec précision, et que ses détails et exemples peuvent varier suivant les pays, niveau de compétition, etc. Mais si tous les joueurs suivent la ligne de conduite ci-dessous, les objectifs de ce système de notation seront atteints.

Comment remplir les fiches?

- Remplir la feuille est un travail d'équipe ; c'est aussi un temps qui permet de former les jeunes joueurs. Si cela peut prendre plusieurs minutes les premières fois, une seule sera nécessaire quand vous en aurez pris l'habitude.
- Le système est basé sur le fait qu'il est normal et attendu que chaque équipe face preuve d'un bon esprit du jeu. En conséquence, et pour chaque critère, l'appréciation de base est « bon », ce qui apporte 2 points. Pour chaque match, il faut déterminer si l'équipe adverse a été meilleure, pire ou identique par rapport à un match standard, puis noter en fonction.
- Notez chaque critère un par un. Ne commencez surtout pas avec une note moyenne en tête pour revenir ensuite sur chaque critère.
- Il peut arriver qu'un match se déroule sans événement qui sorte de l'ordinaire. Dés lors, chaque critère doit rapporter 2 points. Une note totale de 10 points représente un Bon Esprit du Jeu.
- Le critère "Notre esprit comparé au leur" est présent car l'Esprit se construit également à travers votre propre comportement ; il permet aussi d'y réfléchir au sein de votre équipe. Si vous considérez que votre attitude a été moins bonne, donnez plus de points à vos adversaires.
- Donnez une note qui correspond réellement aux critères détaillés sur la feuille. Ne notez pas une équipe parce qu'elle vous a paru sympa ou car elle vous a proposé un bon jeu dans la ronde.
- Faites votre part du boulot et rapportez la feuille au DT quand elle vous est demandée.

Si les feuilles de score de l'EJ sont remplies par toutes les équipes en respectant les instructions ci-dessus il sera du coup plus aisé de féliciter les équipes qui le méritent et permettra aussi d'identifier celles qui ont besoin de conseils. Ce n'est pas un système parfait, mais c'est sûrement impossible pour un concept aussi vaste que l'Esprit du Jeu. Cependant, le Comité WFDF de l'EJ essaye constamment de l'améliorer et travaille à maintenir et développer l'EJ dans le monde. Si vous avez le moindre commentaire sur la feuille de score, contactez le Comité WFDF de l'EJ (sotg@wfdf.org).

En cas de conflit

Si au cours d'un match, un problème d'Esprit surgit entre deux équipes, le Comité WFDF de l'EJ suggère d'aller en parler ensuite à l'équipe adverse afin d'expliquer les raisons d'un score inférieur à « bon ». Ce qui peut être fait dans la ronde ou plus tard. Vous avez aussi la possibilité d'annoter la feuille de score de l'EJ avec des commentaires.

Ligne directrice pour les DT

1. Nommer un Référent de l'Esprit qui gérera les problèmes d'EJ. Le Comité WFDF de l'EJ suggère :

    a. Informez les joueurs de sa présence.
    b. Le Référent de l'Esprit doit bien connaître les règles.
    c. Le Référent de l'Esprit doit être équitable et impartial.
    d. A chaque fin de journée, le Référent de l'Esprit regarde toutes les feuilles de score de l'EJ et va discuter avec les équipes ayant eu un score bas et non acceptable.
    e. Le Référent de l'Esprit parle aussi aux capitaines d'équipes qui ont donné un score d'esprit faible

2. Informer les joueurs de quelle façon les scores d'EJ seront publiés, en ligne, publiquement. Le Comité WFDF de l'EJ suggère :

    a. A la fin d'un tournoi, de publier la moyenne globale et la moyenne dans chaque catégorie pour toutes les équipes. Exemple : http://www.beachultimate.org/blog/2011/09/spirit-of-the-game-wcbu---fina.html

    b. Sur demande, fournir aux capitaines les détails du score d'EJ du match concerné.

3. Avant d'annoncer le vainqueur du prix de l'EJ, s'assurer que les scores ont tous été comptés, et vérifiés deux fois.

4. Pour la remise du prix d'EJ, évitez les phrases du type « l'équipe qui a le meilleur esprit » et adoptez plutôt une formule telle que « En récompense de leur Esprit, le prix d'Esprit du Jeu revient à … »

Approuvé par la BULA et le comité d'Esprit du jeu de la WFDF – Novembre 2011.